

Arbeitsblatt 1

Hinter den Kulissen der großen Technologiekonzerne

Beschreibe anhand der folgenden Fragen, was ihr über den Technologiekonzern im Spiel herausgefunden habt.

1) Was ist das Ziel des Konzerns?

2) Womit verdient der Konzern Geld?

3) Welche Daten über User sind für den Konzern wertvoll?

4) Wie verändern sich die Inhalte, die den Charakteren gezeigt werden, im Verlauf des Spiels? Welche Rolle spielt dabei Künstliche Intelligenz (KI)?

5) Auf welche Weise können Social-Media-Konzerne ihre User beeinflussen und wie stark ist die Beeinflussung? (Denke daran, was Elif, Mila, Leo und Vincent erlebt haben!)

Eigener Konzern-Slogan:

Herausgeberin

Landesanstalt für Kommunikation (LFK)
Reinsburgstraße 27
70178 Stuttgart

V. i. S. d. P.:

Dr. Wolfgang Kreißig,
Präsident der LFK

CC-Lizenz:

Alle Inhalte sind, soweit nicht anders gekennzeichnet, unter CC BY-NC 4.0 Namensnennung-Nicht kommerziell 4.0 International veröffentlicht. Logos, Marken sowie Inhalte Dritter sind von dieser Lizenz ausgenommen.